

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局(43) 国際公開日
2004 年 9 月 30 日 (30.09.2004)

PCT

(10) 国際公開番号
WO 2004/082790 A1

(51) 国際特許分類: A63F 13/12, 13/10
(21) 国際出願番号: PCT/JP2003/016543
(22) 国際出願日: 2003 年 12 月 24 日 (24.12.2003)
(25) 国際出願の言語: 日本語
(26) 国際公開の言語: 日本語
(30) 優先権データ:
特願 2003-75627 2003 年 3 月 19 日 (19.03.2003) JP

(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): コナミ株式会社 (KONAMI CORPORATION) [JP/JP]; 〒100-6330 東京都千代田区丸の内二丁目 4 番 1 号 Tokyo (JP).

(72) 発明者; および

(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 岡村 憲明 (OKAMURA, Noriaki) [JP/JP]; 〒106-6112 東京都港区六本

木六丁目 10 番 1 号 株式会社コナミコンピュータエンタテインメントジャパン内 Tokyo (JP).

(74) 代理人: 相田 伸二 (AIDA, Shinji); 〒105-0023 東京都港区芝浦一丁目 9 番 7 号 おもだかビル 2 階 アクト国際特許事務所 Tokyo (JP).

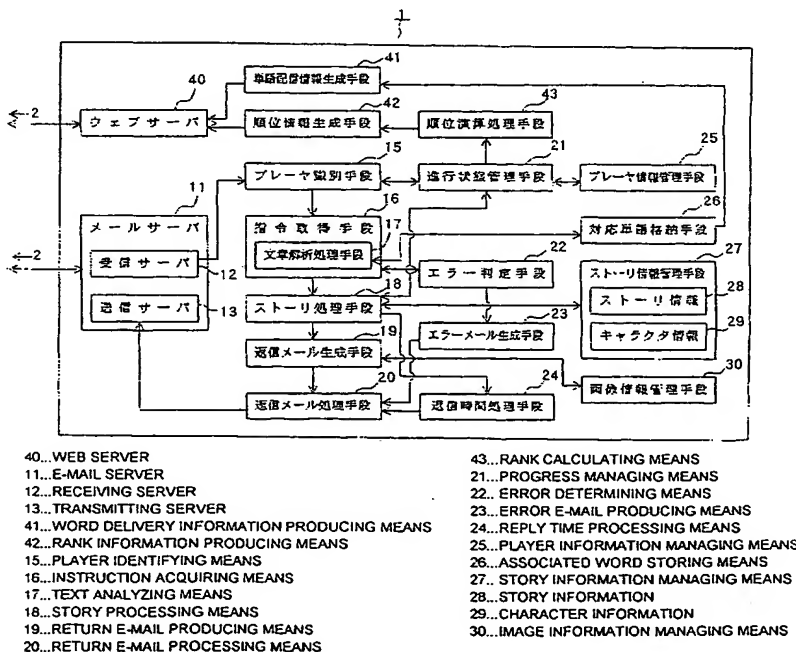
(81) 指定国 (国内): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

(84) 指定国 (広域): ARIPO 特許 (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア特許 (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ特許 (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI,

[続葉有]

(54) Title: GAME DEVICE AND GAME PROGRESSING METHOD USING THE SAME

(54) 発明の名称: ゲーム装置、及びそれを用いたゲーム進行方法



(57) Abstract: A game device (1) comprises progress managing means (21) for storing/managing the story progresses of a game for respective players; player identifying means (15) for identifying the players based on transmission sources of e-mails received via a receiving server (12); instruction acquiring means (16) for analyzing the text contents of the received e-mails to acquire them as instruction information; story processing means (18) for determining the story progresses corresponding to the respective identified

[続葉有]



FR, GB, GR, HU, IE, IT, LU, MC, NL, PT, RO, SE, SI, SK,
TR), OAPI 特許 (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ,
GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

2文字コード及び他の略語については、定期発行される
各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語
のガイダンスノート」を参照。

添付公開書類:

— 国際調査報告書

players to process, according to the determined progresses and the instruction information, the story development of the game; return e-mail producing means (19) for producing, according to the processed story development, return e-mails for transmitting reply information in response to the instruction information; and return e-mail processing means (20) for transmitting the produced return e-mails to the respective identified players via a transmitting server (13).

(57) 要約: ゲーム装置 1 に、プレーヤ別にゲーム上のストーリー進行状態を保存・管理する進行状態管理手段 2 1、受信サーバ 1 2 を介して受信した受信メールの送信元に基づき、プレーヤを識別するプレーヤ識別手段 1 5、受信メールの文章内容を解析し、指令情報として取得する指令取得手段 1 6、識別されたプレーヤに対応するストーリーの進行状態を判定し、該判定した進行状態及び指令情報に基づきゲーム上のストーリー展開を処理するストーリー処理手段 1 8、処理されたストーリー展開に基づき、指令情報に対する応答情報を返信する返信メールを生成する返信メール生成手段 1 9、送信サーバ 1 3 を介して、生成された返信メールを識別されたプレーヤに送信する返信メール処理手段 2 0、を備える。

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP03/16543

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

Int.Cl⁷ A63F13/12, A63F13/10

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

Int.Cl⁷ A63F9/24, A63F13/00-13/12, G06F17/60

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Jitsuyo Shinan Koho	1922-1996	Toroku Jitsuyo Shinan Koho	1994-2004
Kokai Jitsuyo Shinan Koho	1971-2004	Jitsuyo Shinan Toroku Koho	1996-2004

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
Y	JP 2002-66141 A (NTT Comware Corp.), 05 March, 2002 (05.03.02), Full text; Figs. 1 to 3 (Family: none)	1-8, 9
Y	JP 10-328416 A (Sony Corp.), 15 December, 1998 (15.12.98), Full text; Figs. 1 to 22 (Family: none)	1-8, 9
Y	JP 5-46656 A (Toshiba Corp.), 26 February, 1993 (26.02.93), Par. Nos. [0003] to [0004] (Family: none)	3

☒ Further documents are listed in the continuation of Box C.

☐ See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

"E" earlier document but published on or after the international filing date

"I" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

"&" document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search
09 February, 2004 (09.02.04)

Date of mailing of the international search report
24 February, 2004 (24.02.04)

Name and mailing address of the ISA/
Japanese Patent Office

Authorized officer

Facsimile No.

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP03/16543

C(Continuation). DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
Y	JP 2002-126351 A (Aruze Kabushiki Kaisha), 08 May, 2002 (08.05.02), Par. No. [0099] (Family: none)	5
Y	JP 2002-369970 A (Aruze Kabushiki Kaisha), 24 December, 2002 (24.12.02), Par. Nos. [0102], [0123]; Figs. 1 to 13. (Family: none)	6
Y	EP 1086731 A2 (SEGA ENTERPRISES, LTD.), 28 March, 2001 (28.03.01), Par. Nos. [0100] to [0104]; Figs. 1 to 21 & JP 2001-198363 A Par. Nos. [0099] to [0103]; Figs. 1 to 21	7

A. 発明の属する分野の分類 (国際特許分類 (IPC))

Int. Cl⁷ A63F13/12, A63F13/10

B. 調査を行った分野

調査を行った最小限資料 (国際特許分類 (IPC))

Int. Cl⁷ A63F9/24, A63F13/00-13/12, G06F17/60

最小限資料以外の資料で調査を行った分野に含まれるもの

日本国実用新案公報 1922-1996年
 日本国公開実用新案公報 1971-2004年
 日本国登録実用新案公報 1994-2004年
 日本国実用新案登録公報 1996-2004年

国際調査で使用した電子データベース (データベースの名称、調査に使用した用語)

C. 関連すると認められる文献

引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求の範囲の番号
Y	JP 2002-66141 A (エヌ・ティ・ティ・コムウェア株式会社) 2002.03.05 全文, 第1-3図 (ファミリーなし)	1-8, 9
Y	JP 10-328416 A (ソニー株式会社) 1998.12.15 全文, 第1-22図 (ファミリーなし)	1-8, 9

☒ C欄の続きにも文献が列挙されている。☐ パテントファミリーに関する別紙を参照。

* 引用文献のカテゴリー

「A」 特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示すもの
 「E」 国際出願日前の出願または特許であるが、国際出願日以後に公表されたもの
 「L」 優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する文献 (理由を付す)
 「O」 口頭による開示、使用、展示等に言及する文献
 「P」 国際出願日前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願

の日の後に公表された文献

「T」 国際出願日又は優先日後に公表された文献であって出願と矛盾するものではなく、発明の原理又は理論の理解のために引用するもの
 「X」 特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明の新規性又は進歩性がないと考えられるもの
 「Y」 特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以上の文献との、当業者にとって自明である組合せによって進歩性がないと考えられるもの
 「&」 同一パテントファミリー文献

国際調査を完了した日

09.02.2004

国際調査報告の発送日

24.2.2004

国際調査機関の名称及びあて先

日本国特許庁 (ISA/JP)
 郵便番号100-8915
 東京都千代田区霞が関三丁目4番3号

特許庁審査官 (権限のある職員)

植野 孝郎

2T

3213

電話番号 03-3581-1101 内線 6233

C (続き). 関連すると認められる文献		
引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求の範囲の番号
Y	JP 5-46656 A (株式会社東芝) 1993. 02. 26 段落番号 [0003] - [0004] (ファミリーなし)	3
Y	JP 2002-126351 A (アルゼ株式会社) 2002. 05. 08 段落番号 [0099] (ファミリーなし)	5
Y	JP 2002-369970 A (アルゼ株式会社) 2002. 12. 24 段落番号 [0102], [0123], 第1-13図 (ファミリー なし)	6
Y	EP 1086731 A2 (SEGA ENTERPRISE S, LTD.) 2001. 03. 28 段落番号 [0100] - [0104], 第1-21図 & JP 2001-198363 A, 段落番号 [0099] - [0103], 第1-21図	7